

Fiche animateur

# SQUEAKBOT ET LES BESTIOLES



## BUT DE L'ACTIVITÉ

Aider les jeunes à découvrir Squeakbot, le logiciel qui leur permettra de piloter les robots.

## PRÉ-REQUIS

★ Avoir préparé l'activité en amont

## MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- ★ Ordinateur
- ★ CD-Rom d'installation ou connexion Internet pour installer Squeak
- ★ Le tutoriel squeakbot et les bestioles

## Informatique



## COMMENT M'Y PRENDRE ?

★ Le but de cette séquence est de réaliser de réaliser un programme dans lequel de petits animaux se déplaceront, se reproduiront... bref, de simuler un petit écosystème !

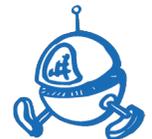
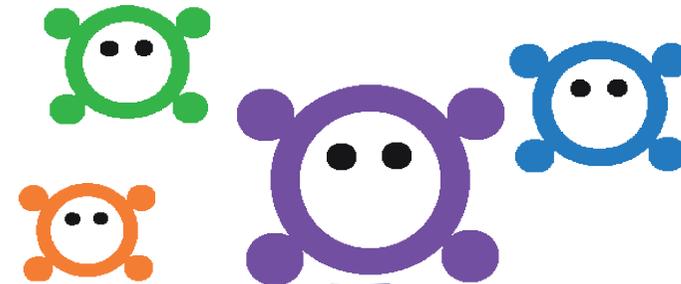
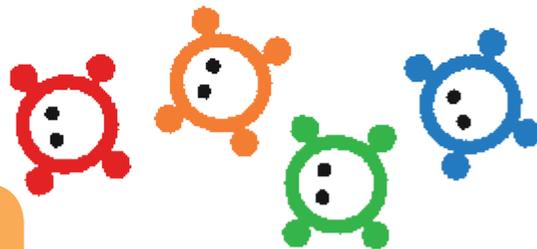
★ Demande de l'aide à ton animateur.

Il pourra t'aider avec le tutoriel "Squeakbot et les bestioles et te guider pas à pas dans la découverte de la programmation appelée "programmation objet".

*VOUS DEVEZ GUIDER LES JEUNES, TOUT EN LES LAISSANT DÉCOUVRIR LE LOGICIEL POUR MIEUX SE L'APPROPRIER. UTILISEZ POUR CELA LE TUTORIEL DISPONIBLE EN TÉLÉCHARGEMENT SUR LE SITE DE LA BOÎTE À BOTS. LE TUTORIEL N'EST PAS DESTINÉ AUX JEUNES MAIS UNIQUEMENT AUX ENCADRANTS. IL VOUS FAUDRA DONC UN MINIMUM DE PRÉPARATION EN AMONT POUR CETTE ACTIVITÉ.*

*LE TUTORIEL EST LONG, IL FAUT GÉNÉRALEMENT COMPTER 2H PAR CHAPITRE POUR LAISSER LES JEUNES CHERCHER ET SE FAMILIARISER AVEC SQUEAKBOT. DANS UNE PREMIÈRE ÉTAPE VOUS POURREZ VOUS ARRÊTER À LA FIN DU CHAPITRE 2, PUIS ABORDER LORS D'UNE SECONDE ÉTAPE LE CHAPITRE 3 ET ENFIN TERMINER L'INITIATION PAR LES CHAPITRES 4 ET 5, PLUS COMPLEXES.*

★ Pour télécharger Squeakbot, qui est un logiciel libre, il te faut une connexion internet ou demander à ton encadrant le CD du logiciel. Sur internet, tu trouvera Squeakbot ici : <http://www.planete-sciences.org/robot/boiteabots>, menu Squeakbot.



DIFFICULTÉ :   
 5 X 2 HEURES